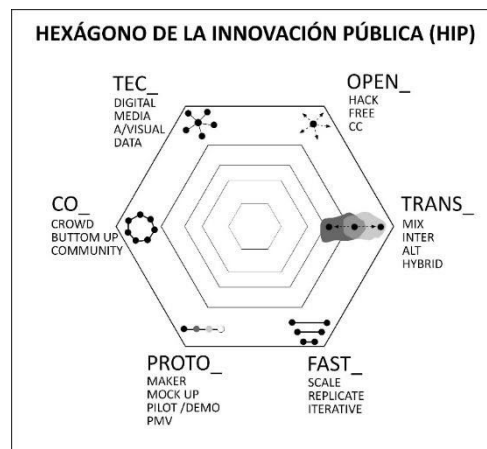



El modelo HIP (hexágono de la innovación pública) es la propuesta final incluida en el informe *Instituciones que Aprenden*¹, redactado por encargo de la SEGIB (Secretaría General Iberoamericana) para la XXVII Cumbre de Jefes de Estado, con el objetivo de promover agendas de transformación institucional y cambio sistémico en la región, basadas en gobierno abierto e innovación pública.

Partiendo de la idea de que la innovación no se puede trasplantar porque depende de un hecho genuinamente humano que es la creatividad, lo cual nos exige una aproximación lateral a la cuestión, pero con la hipótesis de que sí es posible reproducir las condiciones ambientales donde germina la innovación, llegamos a la noción de ecosistema. Con el propósito de poder transformar las organizaciones en ecosistemas de innovación y creatividad nos hemos inspirado en la ciencia de redes (nodos, enlaces, hubs, sincronía, cluster...) y hemos analizado 105 metodologías de las agencias más innovadoras del mundo. Como síntesis de todo ello, hemos hallado seis vectores clave que caracterizan a estos ecosistemas (conversaciones en su unidad más básica) y que nos permiten repensar las organizaciones (también las instituciones públicas) como redes y como comunidades de aprendizaje.


Estos seis vectores son: OPEN_ que se refiere a lo abierto, TRANS_ a lo transdisciplinar, FAST_ a lo ágil, PROTO_ al trabajo sobre modelos, CO_ a lo colaborativo y TEC_ a lo tecnológico o digital. Cada vector está conectado con algunas de las propiedades de red que describimos como conducentes a un ecosistema (multiplicar la conectividad, intensificar la densidad hacia dentro, crecer la red hacia fuera, reforzar lazos, reducir distancias, favorecer la sincronía, propiciar visiones compartidas, trazar itinerarios transversales -bypass a las arterias críticas-, incrementar el potencial productivo de las conversaciones)



 OPEN_ Abrir las organizaciones, ampliar las redes de colaboradores, tener conversaciones bidireccionales, conectarla a las demandas de la sociedad...

Metodologías y herramientas de ejemplo:

<ul style="list-style-type: none"> • Ciencia Ciudadana / Citizen Science • Open Data • Laboratorios y equipos de innovación / Innovation labs and teams • Espacios de innovación / Innovation spaces • Diseño abierto/ Open Design • Reality Labs 	<ul style="list-style-type: none"> • Living Labs • Innovación Abierta / Open Innovation • Open policy making • Innovación Social/ Social Innovation • Código abierto / Open source • Innovation learning
---	--

 TRANS_ Trabajar de forma transversal, potenciar equipos interdisciplinarios, mezclar e hibridar ideas, superar cuellos de botella de la jeraquía...

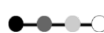
¹ <https://www.innovacionciudadana.org/instituciones-que-aprenden/>

<ul style="list-style-type: none"> • Agent-Based Models • Biomimicry • Diseño Crítico / Critical Design • Data Ethnography / Etnografía de Datos • Design Research • Ethnographic Resarch / Investigación etnográfica • Análisis de Políticas / Policy Analysis • Ingeniería inversa / Reverse engineering • Sensemaking • Financiación alternativa / Alternative Finance • Behavioural Insight • Systemic design 	<ul style="list-style-type: none"> • Transdisciplinary Design • Transition Design • Liderazgo adaptativo / Adaptative leadership • Gestión adaptativa / Adaptative managing • Abidextrorus leadership • Experimental culture • Experimental leadership • Free agents • Innovation learning • Policy entrepreneurs • Storytelling • Gestión de talento/ Talent management
---	--



FAST_ Introducir dinámicas ágiles en la organización, reducir distancias entre actores, hacer un uso intensivo del tiempo disponible, incrementar el tiempo dedicado a conversaciones productivas...

<ul style="list-style-type: none"> • Nowcasting • Replication sprint • Aceleradoras / Accelerators • Agile • Anticipatory regulation • Design sprint • Frugal Innovation 	<ul style="list-style-type: none"> • Hackaton • Inversión de impacto / Impact-investments • Jugaad • Lean startup • Rapid Cycle Experiments • Social Innovation Camps • Free agents
---	--



PROTO_ Trabajar enfocado a la producción de prototipos, pilotos o productos mínimos, reducir el nivel de abstracción, alinear visiones e inspirar el cambio con ejemplos...

<ul style="list-style-type: none"> • Future Analysis • Randomised control trials • Diseño Especulativo / Speculative design • User research • Pensamiento visual / Visual thinking • Design sprint • Fab Lab • Gamificación • Gov Jam / Service Jam • Hacker/ Maker space 	<ul style="list-style-type: none"> • Producto mínimo viable / MVP • Pilotos/ Pilots • Proof of concept • Prototipado/ Prototyping • Sandboxes • Innovación Inversa / Reverse Innovation • Riskiest assumption tests • Pensamiento de Diseño/ Design Thinking • Diseño centrado en las personas / Human-centered designed
---	---



CO_ Fomentar la colaboración y la cooperación, la co-creación y la inteligencia colectiva, potenciando el sentimiento de pertenencia y la creación de comunidades...

<ul style="list-style-type: none"> • Investigación-Acción / Action Research • Citizen generated data • Jurados ciudadanos deliberativos / Citizen Jury • Inteligencia Colectiva / Collective Intelligence 	<ul style="list-style-type: none"> • Presupuestos participativos • People Powered Results • Reality Labs • Living Labs
---	--

<ul style="list-style-type: none"> • Contextual Inquiry • Lead user innovation • Premios y Retos / Challenges and Prizes • Citizen engagement • Co-Creación / Co-creation • Crowdfunding • Democratic dialogue 	<ul style="list-style-type: none"> • Innovación Social/ Social Innovation • Systemic design • Action learning • Redes de aprendizaje/ Learning networks. • Reverse mentoring • Team organizational design
---	---



TEC_ Impulsar la digitalización y otras herramientas tecnológicas que multipliquen la conectividad, permitiendo más y mejores conversaciones...

<ul style="list-style-type: none"> • Big Data • Data Visualitation / Visualización de datos • Política basada en evidencias / Evidence-based policy (EBP) • Análisis Predictivo / Predictive Analysis • Social Media Analysis • Criptomonedas, Cryptocurrency • Contratos inteligentes / Smart Contracts • Transformación digital /Digital Transformation • Algorithmic regulation 	<ul style="list-style-type: none"> • Inteligencia artificial/ Artificial Intelligence • Realidad aumentada • Blockchain • Digital Social Innovation • Internet de las cosas/ Internet of things • Redes de sensores/ Citizen sensing • Ciudad inteligente/ Smart city • Realidad virtual / virtual reality • Innovation brokerage
---	--

Recursos multimedia

Resumen ejecutivo HIP (Español)

https://www.innovacionciudadana.org/wp-content/uploads/2020/07/HIP-resumen-ejecutivo_esp.pdf

Resumen ejecutivo HIP (Portugués)

<https://www.innovacionciudadana.org/wp-content/uploads/2020/07/HIP-resumo-executivo-pt.pdf>

Vídeo Raúl Oliván (Junto a Nacho Uriarte, Pablo Pascale, Marian Romiti, Cristiano Ferri) en la presentación del Modelo HIP. <https://youtu.be/37jn73mampE?t=1149>

Vídeo Raúl Oliván sobre Contrato Social en UE y LATAM. Conferencia en Fundación Yuste

<https://www.youtube.com/watch?v=orWFL0mpjXw&t=264s>

Vídeo Conferencia Raúl Oliván sobre la relación del Gobierno Abierto y Agenda 2030.

<https://www.youtube.com/watch?v=gN1t7B7uhpl&list=PLV79dSC31DsIltCbFZ5-g2q1Z3ID1hWjm&index=4>

Vídeo Raúl Oliván Innovación Troyana. Hackcamp. https://youtu.be/RZErKVM_kQA?t=551

Vídeo Cecilia Güemes y Raúl Oliván. UIMP. Instituciones para después de la pandemia.

<https://www.youtube.com/watch?v=hDsmYrE5Ez0&list=PLV79dSC31DsIltCbFZ5-g2q1Z3ID1hWjm&index=5&t=24s>

Bibliografía.

Acevedo, Sebastián y Dassen, Nicolás (2016) Innovando para una mejor gestión. La contribución de los laboratorios de innovación pública. Banco Interamericano de Desarrollo.

Braidoti, Rosi. (2009) Transacciones: transponer la diferencia. En: Transposiciones. Barcelona: Gedisa.

Bason, Christian (s/f) Hacia co-producir innovación pública en Chile. Diseño Público

Boccaletti, Stefano (2015) Las tres propiedades para analizar las redes sociales y la relación entre sus miembros. Conferencia. BBVA.

Brugué, Quim; Blanco, Ismael y Boada, Julia (2013) Entornos y motores de la innovación en la administración pública. GIGAPP.

Castells, Manuel. (1998) La era de la información: economía, sociedad y cultura. Volumen I. La sociedad red. Alianza Editorial.

Colaborabora (2012) Cómo dibujar un sociograma.
<https://www.colaborabora.org/2015/01/12/dibujar-un-sociograma/>

Colaborabora (2019) Soste[vida]vilidad. <https://sostevidabilidad.colaborabora.org/>

Criado, Ignacio; Rojas, Francisco y Silván, Aitor (2017) Hacia una gobernanza inteligente a través de los laboratorios de gobierno: estudio de caso novagob.lab. CLAD.

Deleuze, G. Guattari F. (1977) Rizoma. Pre textos.

Enzio, Manzini (2015) Cuando todos diseñan. Una introducción al diseño para la innovación social. Experimenta Theoria

Escobar, Arturo (2011) Una minga para el posdesarrollo. Signo y Pensamiento.

Fernández, Javier (2018) Cómo construir comunidades de emprendimiento e innovación social. En Abrir instituciones desde dentro. Hacking Inside Black Book. LAAAB. Gobierno de Aragón y otros.

Güemes, Cecilia (2019) Tejiendo confianza para la cohesión social. Una mirada a la confianza en Latino América. FIIAPP.

Gutiérrez-Rubi, Antoni (2014) Tecnopolítica.

Hannah, Arendt (2017) Verdad y mentira en la política. Página Indómita

Himanen, Pekka (2002) La ética del hacker y el espíritu de la era de la información. *Biblioteca de Ártica*

Innerarity, Daniel (2019) Comprender la democracia. Colección + democracia. Gedisa.

Innerarity, Daniel. (2018) Política para perplejos. Galaxia Gutenberg

Innerarity, Daniel. (2017) La democracia en Europa. Galaxia Gutenberg

Innerarity, Daniel. (2015) La política en tiempos de la indignación. Galaxia Gutenberg

Innerarity, Daniel (2011) La democracia del conocimiento. Paidós.

Insa Alba, José Ramón (2014... 2017) Colección de artículos sobre las organizaciones transware en ThinkZAC - Blog ZAC. Zaragoza Activa

Jiménez, Manel (2019) Organizaciones que aprenden en tiempos de inteligencia artificial. Mobile Week Barcelona.

Lafuente, Antonio (2019) La verdad entre todos.

Las Indias (2015) El libro de la abundancia/ Libro de la Comunidad. Las Indias Electrónicas.

Las Indias (2010) Los futuros que vienen. La descomposición global y la importancia de la comunidad en el Siglo XXI. Las Indias Electrónicas.

Malaver, M. Rivera, H. Álvarez, L. (2010) La ciencia de las redes, la conectividad y la sociedad. Semestre Económico. Vol. 13.

Manifiesto Cluetrain (2001) <https://www.cluetrain.com/>

Molina, José Luis. (2004) La Ciencia de las redes. Asociación para el avance de la ciencia y la tecnología.

Monge, Cristina. (2017) 15-M, un movimiento político para democratizar la sociedad. Prensas de la Universidad de Zaragoza.

Naser, Alejandra; Ramírez –Alujas, Álvaro; Rosales, Daniela. (2017) Desde el gobierno abierto al Estado abierto en América Latina y el Caribe. CEPAL.

Nesta (2018) Landscape of innovation approaches.

<https://www.nesta.org.uk/blog/landscape-of-innovation-approaches/>

Novagob (Documento Colaborativo) (2018?) Innovación Pública Abierta: Ideas herramientas y valores para participar en la mejora de la administración. Diputación de Castellón.

Oliván, Raúl y Monge, Cristina. (2019) Hackear la política. *Colección + democracia*. Gedisa

Oliván, Raúl (2018) con Pablo Pascale, Rodrigo Savazoni, Blanca Santana, Fermín Serrano, Cithia Mendonça, Cecilia Güemes, Jorge Resina, Ivana Bentes, Lorena Ruiz, Marcos García, Ismael Peña-Nieto, Paola Coral, Andrea Apolaro, Dardo Ceballos, Javi Fernández, VIC y Conrado Romo. Abrir las instituciones desde dentro. Hacking Inside Black Book. LAAAB. Gobierno de Aragón y otros. <http://www.laaab.es/hackinginside/>

Oliván, Raúl (2017) Instituciones que aprenden (post de despedida de Zaragoza Activa). <https://raulolivan.com/2017/11/13/instituciones-que-aprenden/>

Ramírez-Alujas (2016) *Laboratorios de gobierno como plataformas para la innovación pública. En La Innovación en el Sector Público: Tendencias internacionales y experiencias mexicanas. CIDE.*

Ramírez-Alujas (2012) *Innovación en las organizaciones y servicios públicos: ¿El eslabón perdido? Bases para la transición hacia un modelo de innovación abierta y colaborativa. Revista Chilena de Administración Pública.*

Pascale, P y Resina, P. (2019) Prototipando las instituciones del futuro: el caso de los laboratorios de innovación ciudadana (Labic). Revista de Estudios Iberoamericanos.

Rodríguez, Exequiel (2018) Laboratorios de Gobierno para la Innovación Pública: un estudio comparado de las experiencias americanas y europeas. Red Innolabs. CYTED.

Savazoni, Rodrigo (2018) O comum entre nós. Da cultura digital à democracia do século XXI. SESC.

Segovia, Marrades, Rausell, Abeledo (2015) Espacios para la innovación, la creatividad y la cultura. PUV. Universidad de Valencia.

Subirats, Joan. (2012) Nuevos tiempos, ¿nuevas políticas públicas? Explorando caminos de respuesta. CLAD

Subirtas, Joan (2011) Otra sociedad ¿Otra política? Icaria.

de Ugarte, David (2007) El poder de las redes. Las Indias Electrónicas.

VIC, Vivero de Iniciativas Ciudadanas (2014) Extituciones, las nuevas instituciones ciudadanas. El País. https://elpais.com/elpais/2014/05/26/alterconsumismo/1401091764_140109.html

Watts, Duncan J. (2006) Seis grados de separación. La ciencia de las redes en la era del acceso. Paidós / Transiciones.